

# CATIES TAGEBUCH

## SPIELMATERIAL



14 Szenariokarten



7 Karten  
„Caties Tagebuch“



1 Szenariobogen



1 Catie-Körperkarte



1 Übersichtskarte  
„Catie-Chips“



1 Catie-Miniatur mit  
4 Kunststoffingen  
(nur in der Miniatur-  
Ausgabe)



2 Sektor-  
Plättchen



8 Catie-Chips






1 Catie-Aufsteller

## CATIES TAGEBUCH – MINI-ERWEITERUNG

Caties Tagebuch enthält ein eigenständiges Szenario aus der Welt von *Tamashii*. Zu Beginn sind alle Komponenten dieser Mini-Erweiterung gesperrt und können durch die Vollendung des Szenarios „Caties Tagebuch“ freigeschaltet werden. Da es sich um ein schwieriges Szenario handelt, solltet ihr bereits einige Partien gespielt haben.

## CATIE-CHIPS




Catie-Chips sind eine neue Art von Basis-Datenchips, die immer der Art deines aktuellen Datenfokus entsprechen – mit zusätzlichen Effekten. Jeder  hat zwei Seiten: eine mit  und eine mit .

Falls die Catie-Chips freigeschaltet sind, habt ihr die Option, sie ins Spiel zu integrieren. Dadurch wird das Spiel einfacher.





### Catie-Chips – Vorbereitung



Es gilt folgende Änderung bei der Vorbereitung des Spiels:

- 4 b): Lege 1  in deinen Datenbeutel anstatt 1 Datenchip, der deinem Datenfokus entspricht.

### Catie-Chips – Regeln

Catie-Chips gelten als Basis-Datenchips in der Farbe deines Datenfokus-Markers. Zusätzlich gewährt dir jeder Catie-Chip, der Teil eines **ausgeführten** Musters ist, den auf ihm abgebildeten Vorteil:

-  – Heile 1 .
-  – Füge 1  zu.

Immer wenn du einen Catie-Chip auf deiner Matrix platzierst (beim **Befüllen**, **Vorbereiten** oder durch andere Effekte), entscheidest du, welche Seite (/) oben liegen soll.